\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Universidad Nacional de Costa Rica**

**Campus Sarapiquí**

**Ingeniería en Sistemas de Información**

**Guía de Trabajo en clase Sprint Planning**

**Sigla:** EIF- 406

**Nombre del curso:** Ingeniería en Sistemas III

**Profesor:** Michael Barquero Salazar

**Introducción**

**La planificación Scrum** es una reunión crucial en la que el equipo de desarrollo, el Product Owner y las partes interesadas colaboran para definir el trabajo que se realizará en el próximo Sprint.

**A continuación, se presenta una guía completa para realizar una planificación Scrum efectiva:**

1. **Pre-planificación:**
   * **Preparación del Backlog del Producto:** El Product Owner debe priorizar las historias de usuario en el Backlog del Producto y asegurarse de que estén bien definidas y sean comprensibles para el equipo de desarrollo.
   * **Estimación de esfuerzo:** El equipo de desarrollo debe estimar el esfuerzo necesario para completar cada historia de usuario. Se pueden utilizar técnicas como la estimación por Planning Poker o la estimación por puntos de historia.
   * **Definición del Sprint Goal:** El equipo de desarrollo, en colaboración con el Product Owner, debe definir un Sprint Goal que represente el objetivo del Sprint.
2. **Reunión de planificación del Sprint:** 
   * **Introducción**: El Scrum Master debe dar la bienvenida a los participantes y explicar el objetivo de la reunión.
   * **Revisión del Sprint anterior**: El equipo debe revisar el trabajo realizado en el Sprint anterior, identificar las lecciones aprendidas y discutir las posibles mejoras.
   * **Selección de historias de usuario**: El equipo de desarrollo debe seleccionar las historias de usuario del Backlog del Producto que se comprometerán a completar durante el Sprint. La selección se basa en la capacidad del Sprint, la priorización del Backlog del Producto y el Sprint Goal.
   * **Descomposición de las historias de usuario**: El equipo de desarrollo debe descomponer las historias de usuario en tareas más pequeñas y manejables.
   * **Estimación de las tareas**: El equipo de desarrollo debe estimar el tiempo necesario para completar cada tarea (Remaining Work).
   * Crear “**Done**” para cada historia.
   * Crear **criterios de aceptación** para cada historia
   * Crear **plan de pruebas**.
   * **Creación del Sprint Backlog**: El Sprint Backlog es una lista de las tareas que el equipo de desarrollo se ha comprometido a completar durante el Sprint.
   * **Confirmación del Sprint**: El equipo de desarrollo debe confirmar que está comprometido con el

Sprint Backlog y el Sprint Goal. 1

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Minuta Sprint planinng**

Minuta No. **001** Carnicería La Bendición

Fecha : Lunes 10 de Marzo

Hora : 18:30

Lugar : Universidad Nacional de Costar rica

1. **Asistentes:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Colaborador** | **Estado** | **Rol** |
| Jamel Sandi | Presente | Scrum Master y Development Team |
| Glend Rojas | Presente | Development Team |
| Dilan Gutierrez | Presente | Development Team |
| Daisy Cedeño | Presente | Development Team |

1. **Objetivo del Sprint: (Descripción del propósito y enfoque del Sprint)**

El objetivo principal es realizar módulo de pedidos, diseñar la barra de navegación según lo planificado. Tambén agregar funcionalidades sobre el carrito de compras y recuperar contraseña.

1. **Backlog del Sprint:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Historia de Usuario** | **Prioridad** | **Puntos de Historia** | **Criterios de Aceptación** |
| 1 | Como administrador quiero que el cliente pueda recuperar su contraseña | Baja | 23 | 1. Se debe permitir al usuario ingresar correo asociado al olvidar contraseña. 2. Se debe enviar al correo asociado un código único que permita restablecer contraseña. 3. Se debe poder cambiar la contraseña actual. |
| 2 | Como cliente quiero visualizar carrito de compras. | Media | 60 | 1. Que se agregue al carrito al tocar un botón “Agregar”. 2. Al tocar el carrito mostrar su contenido. 3. Poder quitar productos del carrito. 4. Que calcule el total. 5. Ver detalles del carrito 6. Que a la hora de ra |
| 3 | Como administrador quiero que el sistema administre usuarios. | Baja | 29 | 1. Poder agregar usuarios al sistema 2. Eliminar usuarios por un botón 3. Buscar usuarios por barra de búsqueda 4. Filtrar por rol 5. Que se muestren los datos en tabla 6. Administrar roles 7. Que se actualicen los datos. |
| 4 | Como administrador quiero un NavBar | Alta | 19 | 1. Que se pueda registrar un usuario 2. Que se pueda loguear un usuario 3. Que se pueda ingresar al carrito por un icono 4. Implementar un buscador general 5. Visualizar un NavBar sencillo e interactivo |
| 5 | Como administrador quiero un catálogo de productos. | Baja | 40 | 1. Poder visualizar los productos. 2. Poder visualizar características de productos. 3. Diseñar una vista de productos filtrados o generales. |
| 6 | Como cliente quiero realizar pedidos | Media | 32 | 1. Diseñar un formulario de de pedido y mostrarlo luego de agregar al carrito. 2. Permitir seleccionar tipo de pago 3. Mostrar el total de pagar. 4. Mostrar una vista de la orden actual. 5. Que una API externa verifique que la persona exista. |
| 7 | Como cliente quiero cambiar mi dirección | Baja | 10 | 1. Crear interfaz actualizar los datos de dirección 2. Con botón guardar los datos de ubicación 3. Mostrar los datos de ubicación en esta interfaz |
| **Velocidad del equipo** | | | 203 |  |

# Desglose de Tareas

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Tarea** | **Asignado a** | **Estimación (hrs)** |
| 1.1 | Que después de la verificación de seguridad despliegue un formulario para 2 contraseñas | Jamel S. | 3 hrs |
| 1.2 | Que si las 2 contraseñas son iguales y cumplen con 8 caracteres mínimo cambie la contraseña | Dilan G. | 2 hr |
| 2.1 | Botón y funcionalidad de pasar a realizar el pedido | Daisy C. | 1 hr |
| 3.1 | Actualizar usuarios en el sistema | Dilan G. | 4 hrs |
| 4.1 | Crear componente navbar | Dilan G. | 6 hrs |
| 4.2 | Crear hipervínculos para diferentes categorías. | Glend R. | 5 hrs |
| 4.3 | Implementar un ícono de búsqueda para filtrar según nombre de productos. | Dilan G | 2 hrs |
| 5.1 | Diseñar la vista de la vista del catalogo | Daisy C. | 7 hrs |
| 6.1 | Hacer formulario y funcionalidad de agregar de pedidos | Glend R. | 5 hrs |
| 6.2 | Permitir seleccionar tipo de pago | Glend R. | 1 hr |
| 6.3 | Mostrar total a pagar | Daisy C. | 1 hr |
| 6.4 | Mostrar orden | Daisy C. | 3 hrs |
| 6.4 | Que verifique en la API de hacienda que la persona registrar exista | Glend R | 2 hrs |
| 7.1 | Hacer formulario para cambiar direccion | Jamel S. | 4 hrs |
| 7.2 | botón y funcionalidad para modificar la dirección | Jamel S. | 2 hrs |

# Casos de prueba

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Caso de Prueba** | **Pasos** | **Resultado Esperado** | **Estado** |
| 1 | Validar recuperación de contraseña exitosa | 1. Ir al ícono de usuario 2. Presionar “¿Perdiste tu contraseña?” 3. Ingresa el correo electrónico. 4. Presionar botón enviar. 5. Al correo debe llegar un correo con un código. 6. Ingresar el código y nueva contraseña | La contraseña se restablece correctamente y se muestra mensaje de éxito. | Pendiente |
| 2 | Visualizar el carrito de compras | 1. Ir a la página de compras. 2. Agregar un producto. 3. Hacer clic en el ícono de carrito | Visualizar el producto en el carrito. | Pendiente |
| 3 | Administrar el módulo de usuarios. | 1. Registrar usuarios. 2. Actualizar la información de un usuario. 3. Eliminar un usuario. 4. Visualizar todos los usuarios en el sistema. | Recibir una alerta de éxito ante cada acción | Pendiente |
| 4 | Visualizar el navbar | 1. Ingresar a la página principal 2. Visualizar la barra de navegación 3. Ingresar a cortes de res 4. Ingresar a cortes de cerdo 5. Ingresar al carrito de compras 6. Iniciar sesión | Poder acceder a cada hipervínculo de la barra de navegación | Pendiente |
| 5 | Visualizar una lista de todos los productos | 1. Ingresar a la página principal 2. Ingresar a los cortes de carnes desde la barra de navegación | Visualizar la lista con los productos | Pendiente |
| 6 | Realizar un pedido | 1. Ingresar al carrito de compras 2. Presionar el botón “Realizar compra” 3. Visualizar la pagina con los detalles del producto 4. Presionar “Finalizar compra” | Mensaje de éxito | Pendiente |
| 7 | Cambiar dirección | 1. Ingresar a mi cuenta. 2. Presionar “Actualizar mi pérfil” 3. Modificar los datos 4. Guardar cambios | Datos actualizados | Pendiente |

# Riesgos y Dependencias: (Lista de riesgos y cómo mitigarlos)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Riesgo | Impacto | Mitigación |
| Problemas en el envío de correos | Alto | Implementar logs y pruebas en preproducción. |
| Problemas al recibir el código de verificación por medio de usuarios | Alto | Implementar más pruebas en producción |
| Falta del seguimiento de las reuniones | Medio | Establecer un calendario fijo, y días de reuniones para poder completar las tareas y los dailys |
| Falla en la integración de la API de hacienda | Media | Realizar pruebas en un entorno de pruebas antes de implementarlo |
| Problemas en el rendimiento de los catálogos de producto | Alta | Realizar pruebas de carga antes de subirlo al entrono principal |
| Problemas en el formulario de pedidos | Media | Realizar pruebas exhaustivas antes de subirlo al entorno principal |
| Problemas con los componentes NAVBAR y hipervínculoa | Media | Realizar pruebas para que se concreten de manera sincronizada |
| Problemas en el filtro de búsqueda principal | Media | Establecer una buena conexión con el back y hacer pruebas en el entorno de pruebas |
| Falla en la actualización de perfil, en los usuarios | Alta | Realizar pruebas exhaustivas en un entorno de prueba antes de implementar la actualización en producción. |
| Problemas con la funcionalidad del botón de realizar pedido | Medio | Implementar pruebas automatizadas para asegurar que el botón funcione correctamente en diferentes escenarios. |
| Problemas de seguridad en el formulario de contraseñas | Alto | Implementar validaciones adicionales y pruebas de seguridad para asegurar que el formulario sea seguro. |
| Falla en la actualización de perfil, en los usuarios | Alta | Realizar pruebas exhaustivas en un entorno de prueba antes de implementar la actualización en producción. |
| Problemas con la funcionalidad del botón de realizar pedido | Medio | Implementar pruebas automatizadas para asegurar que el botón funcione correctamente en diferentes escenarios. |

# Acuerdos y Compromisos: (Decisiones clave tomadas en la reunión)

2

* Compromisos para asignar reuniones los días Martes, Miércoles y Viernes.
* Asignación de Tareas y horas de trabajo.
* Organización en Jira de las horas, dificultades, y tareas pendientes.
* Establecimiento de plataforma discord para reuniones de Daily Sprints.